

**Εκπαιδευτικό Υλικό**

**για Διαγενεακή Μάθηση**

*Ενότητα 2 - Ανάλυση αναγκών για την επιτυχή εφαρμογή διαγενεακής μάθησης στο επαγγελματικό πλαίσιο*

## Αξιολόγηση της Εκπαιδευτικής Ενότητας

Κουίζ

1. Μια Ανάλυση Μαθησιακών Αναγκών θεωρείται συχνά ως ένα πρώτο βήμα μέσα σε έναν οργανισμό προκειμένου να ξεκινήσει η αλλαγή που θα φέρει την αύξηση της αποδοτικότητας των ατόμων.
2. Σωστό
3. Λάθος
4. Μια Ανάλυση Μαθησιακών Αναγκών πρέπει να διεξάγεται μόνο σε οργανωτικό επίπεδο.
5. Σωστό
6. Λάθος
7. Η ανάλυση των επαγγελματικών πρακτικών που ακολουθούνται από μια συγκεκριμένη ομάδα ανθρώπων μπορεί να οδηγήσει σε εσφαλμένο προσδιορισμό των αναγκών κατάρτισης και πρέπει να αποφευχθούν.
8. Σωστό
9. Λάθος
10. Ποια είναι τα επίπεδα που προτείνει η προσέγγιση των McGhee και Thayer; Παρακαλώ γράψτε τα παρακάτω.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. Ποιο από τα παρακάτω δεν περιλαμβάνεται στο μοντέλο ADDIE;
2. Σχεδιασμός
3. Επισκόπηση
4. Ανάλυση
5. Εφαρμογή
6. Αξιολόγηση
7. Οι ομάδες εστίασης και οι συνεντεύξεις δεν συνιστώνται ως τρόποι διεξαγωγής Ανάλυσης Μαθησιακών Αναγκών.
8. Σωστό
9. Λάθος
10. Τα στάδια της αξιολόγησης μιας κατάρτισης είναι το αθροιστικό και το διαμορφωτικό.
11. Σωστό
12. Λάθος
13. Η εκπαίδευση που σχεδιάζετε θα πρέπει να λαμβάνει υπόψη και το κοινό και τις εκπαιδευτικές του ανάγκες.
14. Σωστό
15. Λάθος
16. Είναι σημαντικό να δοθεί προτεραιότητα στις εκπαιδευτικές δραστηριότητες που θα οργανωθούν.
17. Σωστό
18. Λάθος
19. Η εκπαίδευση απαιτείται μόνο όταν ένα νέο λογισμικό ή ψηφιακό εργαλείο εισάγεται σε έναν οργανισμό.
20. Σωστό
21. Λάθος

##